



## Reseña del 2º “Curso-Taller: Introducción al uso de FLAC 3D en problemas estáticos”

Debido a la gran cantidad de asistentes que tuvo el primer curso-taller de FLAC3D, los pasados días jueves y viernes, 25 y 26 de mayo de 2017, respectivamente, se llevó a cabo el segundo Curso-Taller sobre la introducción del modelado numérico mediante el software FLAC3D, que tuvo lugar en la casa sede de la SMIG en la Ciudad de México. El curso fue impartido por el M en I Francisco Alonso Flores López.

El día 25, se abordaron diferentes formas de generar mallas 3D en el software FLAC3D, desde el uso de mallas primitivas, pasando por geometrías que se pueden extruir y finalizando con un ejemplo donde se aplica la función de importar mallas a FLAC3D. Se realizaron ejercicios para visualizar la influencia del número y tamaño de los elementos, relación de aspecto y condiciones de frontera en modelos estáticos. Junto con los asistentes se realizaron varios ejemplos incluyendo zapata desplantada en suelos cohesivos y friccionantes.

Por otra parte, el viernes 26, se desarrollaron varios ejercicios entre ellos, la estabilidad de un talud y el cálculo de factor de seguridad mediante el método de reducción de parámetros. Se revisó el uso de elementos “pila” y se realizó un ejercicio de carga lateral en una pila simulando separación entre el suelo y la pila. También se dieron algunos ejemplos básicos del uso de subrutinas FISH para generar mallas y asignar condiciones de frontera automáticamente, y se dio una introducción al lenguaje de programación de FLAC3D. Cabe destacar que el curso tuvo una asistencia de 17 participantes.

